



Kuvateksti

#1 pelataan normileiskan väylä löytökiekoilla. Nipusta nostetaan aina päällimmäinen. Normileiskan kutos väylän jälkeen kiekot palautetaan. Par 5

#2 pelataan pitkänä ”kisaväylänä”
Par 4

#3 pelataan kolmosen siirtymäpolun yläpäästä polkua alaspäin. Mando väylän vasemmassa reunassa. Kierto oikealta. Väylällä dz
Par 4

#4 tii normikolmosen oikeassa reunassa. Väyllä tuplamando. Tuplamandon jälkeen on toinen mando, kierto vasemmalta. Jos missaa mandon pelataan dz.
Par3

#5 tii hiekkatiellä pelataan vanhan kolmosen koriin. Mando kierretään vasemmalta. Ykkösen ob voimassa. Väylällä dz
Par 3

#6 pelataan vanha nelosväylä.
Par 3

#7 pelataan vitosen tiiltä kutosen koriin. Tien reunassa mando. Normi ob:t voimassa. Väylällä dz
Par 5

#8 normi seiskan tiiltä pelataan kasin koriin. Väylällä mando, kierto oikealta. Seiskan ja kasin normi ob säännöt voimassa.
Par 5

#9 puiden välissä neliö mando, jonka läpi pitää heittää. Korin ympärillä noin 3 metrin hz alue. Merkattu maalilla. Par3

#10 pelataan 10 tiiltä 11 koriin. 11 tiin vasemmalla puolella mando, dz 11 tii. Kierto oikealta. Kori on bunkkerissa. Bunkkeri hz. 10 ja 11 ob voimassa. 11 dz ei ole käytössä. par6

#11 puttiradan ykköseltä puttiradan kolmosen koriin. Väylällä mando. Kierto vasemmalta. Väylällä dz. Par3

#12 kori saarella. Saari ainoastaan ib kaikki muut on hz. Par3

#13 pelataan talibanaani. 14 tiiltä 15 koriin. Normi ob ja mando voimassa. Par5

#14 pelataan 13 tiin takana olevalla hiekkatiellä tiukka ränni. Varokaa mahdollisia jalankulkijoita. Par 3

#15 hiekkatiellä tii, pelataan 16 koriin. Mando kierto vasemmalta. Jos missaa mandon pitää ottaa reetii. Par3

#16 17 tiiltä kori puskan takana. Par 3

#17 17 mantereen päässä tii. Pelataan koko väylä heikomalla kädellä. Par 3

#18 pelataan 18 tiiltä harjoittelukoriin. Ekat noin 50metriä hz, jonka jälkeen noin 30metriä ib. Sen jälkeen hz 12 väylälle asti. Ib alkaa hiekkatien jälkeen